

STARWARS D6

Dépenses des Points de Personnage et Progression

Progression des Compétences = Niveau de la compétence à atteindre moins le niveau de l'attribut plus 1

Une compétence ne peut augmenter de plus de 1D entre deux parties.

Exemple 1 : Compétence Blaster 5D+1 sont Attribut la Dextérité 3D+1

$5-3+1 = 3$ nouveau niveau de compétence 5D+2

$6-3+1 = 4$ nouveau niveau de compétence 6D

$6-3+1 = 4$ nouveau niveau de compétence 6D+1

Nombre de points de personnage pour augmenter sa compétence de 1D = $3+4+4 = 11$

Exemple 2 : Nouvelle compétence dont l'attribut est à 3D+1

$3-3+1 = 1$ nouveau niveau de compétence 3D+2

$4-3+1 = 2$ nouveau niveau de compétence 4D

$4-3+1 = 2$ nouveau niveau de compétence 4D+1

Nombre de points de personnage pour augmenter sa compétence de 1D = $1+2+2 = 5$

Progression des Attributs = Niveau de l'attribut à atteindre x10

Un attribut ne peut jamais dépasser le maximum racial pour les humains 4D à n'importe quel attribut

Joueurs	Personnages	DEX	SAV	MEC	PER	VIG	TEC
Kévin	R0-CK	*	5D	4D	4D	*	6D
Bertrand		3D	4D	*	3D	3D	*
Enzh2O	Erede 2 Cassiator	4D+2	3D+2	3D+1	4D	*	3D+
Enzo	Taelon Myrina	4D+2	5D	4D	3D+2	4D+2	4D
Michel		4D+2	5D	4D	3D+2	4D+2	4D
Kelvin	Andréa Reuter	4D+2	4D	4D+2	4D	3D+2	3D+2
Maxime		4D	4D+2	4D	4D+2	4D+2	4D

*Attributs ne pouvant plus être augmentés

Exemple 1 : Dextérité 3D+1

$3 \times 10 = 30$ nouveau niveau d'attribut 3D+2

Nombre de points de personnage pour augmenter l'attribut de +1 = 30

Exemple 2 : Dextérité 3D+2

$4 \times 10 = 40$ nouveau niveau d'attribut 4D

Nombre de points de personnage pour augmenter l'attribut de +1 = 40

La Force

Devenir sensible à la Force = 20 points, acquérir un attribut dans la Force à 1D = 20 points

Augmenter un attribut dans la Force de +1 = Niveau d'attribut à atteindre

Exemple 1 : Altération 1D

$1 \times 1 = 1$ nouveau niveau d'attribut 1D+1

$1 \times 1 = 1$ nouveau niveau d'attribut 1D+2

$2 \times 1 = 1$ nouveau niveau d'attribut 2D

Exemple 2 : Contrôle 3D

$3 \times 1 = 1$ nouveau niveau d'attribut 3D+1

$3 \times 1 = 1$ nouveau niveau d'attribut 3D+2

$4 \times 1 = 1$ nouveau niveau d'attribut 4D

Chaque augmentation de 1D dans un attribut de la Force, permet d'acquérir un nouveau pouvoir, dépendant de cet attribut, +1D en Sens permet d'acquérir un pouvoir de Sens ou un pouvoir de Contrôle + Sens ou un pouvoir de Sens + Altération ou un pouvoir de Contrôle + Sens + Altération